## **Лес**

**Диспозиция**

Некоторое время назад, в лес пришел крылатый дредноут **Капитана**, с борта сошла княгиня **Ольга** с отрядами викингов, включая **Ворона-Викинга**, и захватила власть в Лесу. **Царевич** попытался решить дело миром и несколько раз сватался к **Ольге**, но она отвечала неизменным отказом, а потом почему-то передумала и теперь дело движется к свадьбе.

Еще из широко известных персонажей — в Лесу живет **Кащей**, которого нельзя убить, сам же он может даже однократно воскресить мертвого.

### **Мать-волчица (ж)**

**Мать-Волчица** молилась **Ушбе**, чтобы получить для своих детей волшебных сил и защиты, а взамен обещала отдать ей одного из них. Но когда дети родились, Мать-Волчица раздумала отдавать ребенка, и оставила обоих себе. В качестве мести, **Ушба** прокляла детей, поэтому один стал **Оборотнем**, который не всегда может контролировать свою звериную суть, а второй — **Волкодавом**, кровь которой закипает при виде волка. С рождения между ними происходит противоборство, которое некоторое время назад переросло в непримиримый конфликт: во время полной красной луны **Оборотень** в особо сильном припадке звериной злобы и ярости загрыз лучшего друга **Волкодава**, и тот поклялся отомстить во что бы то ни стало.

Сама не оборотень и не волк, называют ее так потому, что ее ребенок — оборотень.

Цели: Не отдать детей **Ушбе**. Снять проклятье с детей. Сделать так, чтобы дети не убили друг друга. Помочь другим проклятым. Отомстить сестре — **Ушбе.**

### **Оборотень (м/ж)**

**Мать-Волчица** молилась **Ушбе,** чтобы получить для своих детей волшебных сил и защиты, а взамен обещала отдать ей одного из них. Но когда дети родились, **Мать-Волчица** раздумала отдавать ребенка, и оставила обоих себе. В качестве мести, **Ушба** прокляла детей, поэтому один стал **Оборотнем**, который не всегда может контролировать свою звериную суть, а второй — **Волкодавом**, кровь которого закипает при виде волка. С рождения между ними происходит противоборство, которое некоторое время назад переросло в непримиримый конфликт: во время полной красной луны **Оборотень** в особо сильном припадке звериной злобы и ярости загрыз лучшего друга **Волкодава**, и тот поклялся отомстить во что бы то ни стало.

Также у **Оборотня** есть друг — **Царевич**, который собирается жениться на княгине **Ольге**. Любит ли он ее? **Оборотень** не знает, но готов помогать.

Цели: Не умереть от рук **Волкодава**. Снять проклятье. Помогать другу **Царевичу**. Найти ту, кто тебя полюбит таким.

### **Волкодав (м/ж)**

**Мать-Волчица** молилась **Ушбе**, чтобы получить для своих детей волшебных сил и защиты, а взамен обещала отдать ей одного из них. Но когда дети родились, **Мать-Волчица** раздумала отдавать ребенка, и оставила обоих себе. В качестве мести, **Ушба** прокляла детей, поэтому один стал **Оборотнем**, который не всегда может контролировать свою звериную суть, а второй — **Волкодавом**, кровь которого закипает при виде волка. С рождения между ними происходит противоборство, которое некоторое время назад переросло в непримиримый конфликт: во время полной красной луны **Оборотень** в особо сильном припадке звериной злобы и ярости загрыз лучшего друга **Волкодава**, и тот поклялся отомстить во что бы то ни стало.

Есть друг — **Воин Вереска**, и ходит слух, что тот оказался в беде.

Цели: Отомстить брату за смерть лучшего друга: убить его или может быть отобрать его возлюбленную или друга, если таковые есть. Положить конец козням **Ушбы** и вообще тех, кто творит зло. Помочь **Воину Вереска** с его проблемой.

### **Царевич (м)**

**Царевич** части земель Леса, был одержим охотой на жар-птицу. Это сказочное существо, то **Менестрель**, то птица. Смог изловить ее в Королевстве, но **Королевна**, очаровав его, открыла клетку и огненная птаха упорхнула. Не теряет надежды поймать ее снова, а поступок **Королевны** разбил ему сердце.

Некоторое время назад княгиня **Ольга** с отрядами викингов огнем и мечом установила свою власть над лесом. **Царевич** приезжал свататься к ней несколько раз, подразумевая, что ей будет выгоден союз местным правителем для утверждения власти, но получал жесткий отказ. Решил попытать удачу в последний раз и внезапно получил согласие. Почему? Чувствует ли **Царевич** сам к ней что-либо?

У **Царевича** есть верный соратник - **Оборотень**, они часто вместе отправляются приключения и каждый готов рискнуть жизнью, чтоб помочь друг другу. Кстати, он как раз в опасности: по его следу идет его брат Волкодав. В своих странствиях еще будучи ребенком, **Царевич** встречал **Экзюпери**, он дал совет “быть в ответе за тех, кого приручаешь” и дружба с **Оборотнем** стала самой крепкой на свете. Теперь **Царевич** советуется с **Экзюпери** по многим вопросам о своей жизни.

Цели: Вернуть власть в Лесу. Жениться на **Ольге**, изловить жар-птицу — **Менестреля.** Помочь **Оборотню** выжить. Спросить совета **Экзюпери** об **Ольге** и ловле Жар-птицы.

### **Ольга (ж)**

Княгиня, которая прибыла вместе с другом и соратником **Викингом-Вороном** и возлюбленным **Капитаном** на его крылатом дредноуте, огнем и мечом захватила власть в Лесу и собирается в нем царствовать. **Капитан** уплыл в странствие некоторое время назад, и от него долго не было вестей, а потом он вдруг появился, и они с **Ольгой** сильно поссорились. И хотя **Ольге** показалось поведение **Капитана** крайне странным и не похожим на него, она сильно обиделась. *(пожалуйста не обсуждай до игры с Капитаном то, что он возвращался и вы поссорились)*. **Ольга** обиделась и теперь собирается замуж за **Царевича** — ведь он законный наследник Леса, и этот брак династически выгоден. Но ее сердце все равно принадлежит **Капитану**.

Цели: удержать и укрепить власть в Лесу, не дать перехватить ее **Кащею**. Выяснить отношения с **Капитаном**. Понять, достоин ли ее на самом деле **Царевич**. Заполучить какую-нибудь редкую диковинку, например, жар-птицу или летучий корабль (или другую).

### **Викинг-ворон (мастерский персонаж) (м)**

Приплыл вместе с **Ольгой** в Лес на крылатом дредноуте **Капитана**, чтобы помочь править, помогал захватить Лес огнем и мечом. Изрек пророчество о судьбе Пространств. Друг **Капитана**, хочет, чтоб они с **Ольгой** были вместе, но **Капитан** ушел в плаванье и о нем долго нет вестей. Видел прекрасного **Менестреля** и в образе девы, и в образе жар-птицы, полюбил ее.

Цели: Помочь Ольге удержаться у власти. Убедить Ольгу дождаться **Капитана**. Узнать о судьбе **Капитана** и помочь ему. Завоевать расположение **Менестреля**, помочь ей и оградить от беды.

### **Полоз (м)**

Давно обосновался в этих землях и обычно спит на золоте под звуки музыки, изредка просыпаясь, но звон мечей и затихающие песни пробудили его. **Полоз** почувствовал, что мир сильно изменился и вокруг много людей и других существо, и золото не в безопасности. Также пролетающие диковинные птицы и сильные ветра разбередили душу **Полоза,** и жгучее желание полета поселилось в нем. А почему бы **Полозу** и не полететь? У него есть брат **Дракон**, который умеет летать — это вызывает страшную зависть.

А у местного **Царевича** есть покровитель **Экзюпери**, который поднимается в небо, несмотря на то, что всего лишь человек. **Полоз** уверен, что этот летчик тоже может сделать так, чтобы он полетел, стоит только пригрозить **Царевичу** смертью, ведь убить его не составит для **Полоза** труда. В любом случае, такого конкурента нужно устранить.

Также, **Полозу** давно нужно отыскать себе достойную жену, он сказочно богат и думает, что любая за него пойдет.

Цели: Найти невесту. Сохранить свое золото. Обрести способность летать. Пленить или даже убить Царевича

### **Кащей (м)**

**Кащей** смотрит на суету живых свысока, но они славно послужат его целям. **Кащей** жаждет собрать отряд из мертвецов, неважно, из какого царства-королевства они будут. Стоит только подтолкнуть их страсти и развить низменные желания - и они друг друга изведут сами. Кащей не против сам замарать свои руки. Для таких целей славно послужит золото, и Кащей знает, где его достать: ведь **Полоз** годами спит на нем. Но даже сердце такого, как **Кащей** будто бы даже забилось, когда он увидел, как через лес идет девица **Василиса** и несет череп с горящими очами. Вот такая жена выглядит подходящей!

ТТХ: Бессмертный (буквально, этого персонажа нельзя убить), может воскресить 1 персонажа 1 раз за игру. Убивать сам больше 1 раза не может.

Цели: Собрать отряд из мертвецов. Отнять золото **Полоза**. Жениться на **Василисе.**

### **Василиса (ж)**

Многое пережила в своей жизни, но послужив у **Короля** и **Королевы Чародеев**, получила мощную силу. **Василиса** чувствует, как она струится по пальцам, но пока не уверена, что может ею управлять. У кого бы научиться? Как-то в дороге **Василиса** повстречала красавца **Воина Вереска** и спасла ему жизнь, отпоив и выходив раненного. Он поклялся, что отплатит Василисе сполна и она бы хотела встретиться с ним снова, кроме того, у него есть мать — **Ведьма**, которая может многому научить.

Еще последнее время Василиса все чаще видит на себе тяжелый взгляд **Кащея**. Это девушку пугает, но и интригует.

Цели: Найти **Ведьму** и научиться у нее управлять своей силой (или попытаться сделать это другим способом). Найти **Воина Вереска** и разобраться в своих чувствах к нему. Выяснить, что нужно **Кащею**.

## **Дороги**

**Диспозиция**

Жители Дорог — это путешественники, чужие в других мирах, заблудившиеся на путях или те, кто счастлив именно здесь. На Дорогах нет четкого повелителя — так устроен этот мир. Здесь живут Господин Горных Дорог с супругой Ушбой, Горой-богиней Луны, и они любят брать в плен путников. Здесь же бродят по Дороге Сна Король и Королева Чародеи — но властвуют они не над Дорогами, а над самим чародейством. Есть здесь и другие путники — и каждый ищет чего-то своего.

### **Король и Королева — Чародеи (мастерские персонажи) (скорее м/ж, но допустимы опции в виде Королей и Королев)**

Брат с сестрой, который в обмен на чародейские силы согласились служить **Ветру** и стали его призраками. С тех пор и тянется их служба. С радостью обучают других чародейству, порой за плату, любят путешествовать между мирами, но из-за призрачной природы кровь их холоднее льда и они не так остро чувствуют радости жизни.

Однажды в пылу ссоры они прокляли друг друга — брат сказал, что сестра никогда не найдет себе Короля, а сестра брату — что он не найдет Королевы. Они даже не помнят, кто был первым, но теперь обречены оставаться вдвоем и никогда не найти себе супругов. Сейчас не в ссоре, но помнят о проклятии.

Однажды они обучали путешествовавшую тогда по дорогам **Василису** и дали ей мощный магический дар. Но девушка покинула их до того, как научилась окончательно этой силой управлять.

Однажды они искали себе достойного скакуна, их предложила покатать **Ночная кобыла**, но предала и сбросила с седла, за что они до сих пор на нее злы.

Цели: Разобраться с взаимным проклятием. Освободиться от власти **Ветра**. Вернуть себе радости жизни. Отомстить **Ночной Кобыле**.

### **Экзюпери (м, можно в ж)**

Экзюпери — пилот и летчик. Он летал туда-сюда на самолете со своим другом — **Ветром**, но в какой-то момент они поспорили, что Экзюпери справится с любым ветром. Тогда Ветер явил свой облик яростного ветра востока — Хамсина, который Экзюпери преодолеть не смог. Самолет сильно поврежден, а Экзюпери с Ветром поссорились.

Еще один друг Экзюпери — **Ангел**. С ним они много летали вместе раньше. Известно, что Ангел склонен помогать добрым существам.

Важный персонаж для Экзюпери — **Царевич**. Когда тот был еще Маленьким Царевичем, они проводили немало времени в беседах о жизни. В итоге, Царевич даже приручил своего друга — Волка-**Оборотня**, и несет за него ответственность.

Последнее время Экзюпери докучает **Полоз**. Он требует, чтобы Экзюпери научил его летать, и грозится в противном случае укусить ядовитым зубом Царевича.

Некоторое время назад, внимание Экзюпери привлекла **Ночная Кобыла**. Он заметил, что она какая-то неприкаянная, и подумывает, не подружиться ли с ней, не попытаться ли помочь.

Цели: Починить самолет. Помириться с **Ветром**. Защитить **Царевича** от **Полоза**. Подружиться с **Ночной Кобылой** и попытаться ей помочь.

### **Капитан (м)**

Является капитаном крылатого дредноута — корабля, на котором прибыла в Лес Княгиня **Ольга**. У них была глубокая любовная связь. Однако в какой-то момент, капитан отправился в плавание, долго бороздил моря, мечтая вернуться к любимой, но встретил **Дьявола**. Дьявол хотел получить корабль, но Капитан отказался. За это, Дьявол его проклял таким образом, что Капитан не может вернуться в Лес к Ольге. Также ходят слухи, что Ольга задумала выйти замуж за **Царевича**, видимо устав ждать. А еще был очень странный слух, дескать **Капитана** видели в Лесу уже после того, как он точно не мог туда попасть.

Ближайший друг Капитана — **Ворон-викинг.** Он боевой соратник Капитана и Ольги, умеет превращаться в Ворона и изрекать пророчества.

Капитан дружит с **Ангелом**, который взял в привычку иногда отдыхать на палубе корабля.

Цели: На старте ты не можешь попасть в Лес, даже если тебя проводят. Вернуться в Лес нужно магически (например, найдя **Ветер** и заручившись его поддержкой или подчинив, или другим способом). Выяснить отношения с **Ольгой**, не допустить ее брака с **Царевичем**. Отомстить **Дьяволу**.

### **Дьявол (м)**

Собирает человеческие души и творит злодеяния. Когда-то давно встречался с **Ведьмой** (тогда еще не ведьмой), стал источником ее колдовских сил и бросил ее беременной.

Пытается получить душу **Маргариты**, и приложил к этому немало усилий — осыпал ее золотом и драгоценностями. Чтобы быстрее перемещаться, попытался добыть Крылатый Дредноут — корабль **Капитана**, но не преуспел, поэтому проклял Капитана таким образом, что тот не может вернуться в Лес к своей возлюбленной **Ольге**. Сам **Дьявол** временно принял облик Капитана и рассорился с Ольгой. Теперь она по слухам собирается замуж за **Царевича.**

Также, у него есть антагонист — **Ангел**, и они вечно мешают планам друг друга.

Однажды в странствиях повстречал **Воина Вереска** и узнал в нем своего сына от Ведьмы. Может, его получиться сделать союзником? Правда, сын о нем, похоже, не знает.

Цели: Заполучить наконец душу **Маргариты**. Собрать и другие души, если подвернутся. Продолжать мстить **Капитану** за то, что тот посмел ему отказать. Победить в противостоянии с **Ангелом**. Наладить отношения с сыном **Воином Вереска** (или использовать его).

### **Господин Горных Дорог (м)**

Хочет получить власть над Дорогами и стать властелином не только Горных дорог, а вообще всех. Женат на **Ушбе**. Они вместе захватили в плен **Горца**, который был изгнан из Королевства, и он теперь вынужден прислуживать им. Проклял **Воина Вереска** за неучивость когда тот пытался вызволить своего друга-Горца, и теперь **Воин Вереска** нигде не может задерживаться надолго, будучи в некотором роде пленником дорог.

С женой отношения сложные — она тоже охоча до власти, и не понятно, кто из них главнее в горах. Пора бы поставить ее на место.

Цели: Стать властелином всех дорог, не только горных, помыкать путниками и захватить их как можно больше себе в услужение. Поставить на место жену. Добиться извинений от Воина Вереска.

### **Ушба (ж)**

Душа Двурогой горы, женское божество, иногда воплощается как Богиня Луны. Жена **Господина Горных Дорог**. Они вместе захватили в плен **Горца**, который был изгнан из Королевства, и он теперь вынужден прислуживать им. Хочет верховной власти над горами, а **Горца** — себе в единоличное повиновение.

Прокляла **Ночную Кобылу** за то, что та вначале манила Ушбу покататься, а потом сбросила. Теперь проклятая Кобыла вынуждена всегда предавать своих всадников.

С мужем отношения сложные — он тоже охоч до власти, и не понятно, кто из них главнее в пространстве Дорог. Пора бы поставить его на место.

Сестра Ушбы **Мать-Волчица** молилась Ушбе, чтобы получить для своих детей волшебных сил и защиты, а взамен обещала отдать ей одного из них. Но когда дети родились, Мать-Волчица раздумала отдавать ребенка, и оставила обоих себе. В качестве мести, Ушба прокляла обоих детей, поэтому один стал **Оборотнем** , а второй — **Волкодавом**. С рождения между ними происходит противоборство, которое некоторое время назад переросло в непримиримый конфликт.

**Цели:** Добиться верховной власти над Дорогами, получить Горца себе в единоличное услужение, заполучить детей своей сестры, получить извинения от Ночной Кобылы

### **Ночная кобыла (ж)**

Склонна к резкому и необдуманному поведению, любила дурить путников. Так однажды позвала **Ушбу** покататься и сбросила ее, за что была прокляла на то, что всегда вынуждена предавать всадников. Среди преданных ею всадников есть **Король** и **Королева-Чародеи**, и предательством она заслужила их гнев. И даже **Сонный рыцарь**, пока еще не был сонным, стал ее жертвой, будучи выброшенным из седла прямо во время боя, откуда с трудом вышел живым.

Недавно ей приглянулся **Экзюпери**. Может быть он сможет ее спасти?

Ещё давно Ночная кобыла дружна с **Рапунцель** — та не собирается на ней кататься и дружит с ней просто так, поэтому ей не грозит стать жертвой предательства. Правда, в последнее время ее давно не было видно на дорогах — все ли с ней в порядке?

**Цели:** Избавиться от проклятия предавать любого всадника. Найти всадника, которому можно будет доверять. Узнать, что случилось с **Рапунцель**, и помочь ей.

### **Ветер (м)**

**Ветер**, веет где хочет, переменчив, существо настроения. У него был друг **Экзюпери** — пилот и летчик. Они часто летали вместе, но в какой-то момент они поспорили, что Экзюпери справится с любым ветром, и тогда Ветер явил свой облик яростного ветра востока — Хамсина, который Экзюпери преодолеть не смог. Самолет сильно поврежден, а Экзюпери с Ветром поссорились.

Может повелевать Призраками Ветра — **Королем-Чародеем и Королевой-Чародейкой**. Именно он дал им колдовские силы, сделав своими слугами, охладив их кровь и погасив для них радости жизни.

Недавно он посватался к **Рапунцель**, так как захотел себе недоступную красавицу. Ее мачеха, **Ведьма**, согласилась, но взамен потребовала от Ветра исполнить любое желание, которое будет в его силах. Ветер ветрено согласился и теперь ждет и желания, и свадьбы.

Слышал, что его ищет **Капитан.** Иногда Ветер помогает тем, кому он нужен, но не бесплатно.

**Цели:** Помириться с **Экзюпери** (но гордость мешает начать первому). Повелевать **Призраками Ветра**. Стать супругом **Рапунцель**. Извлечь выгоду из желаний **Капитана**.

### **Горец (м)**

Парень удалой, широкоплеч, высок, силен. Влюблен в **Рапунцель**, но был изгнан из Королевства **Королевной** по навету **Менестреля.** Тасама влюбилась в него и, когда он ей отказал — оклеветала его, сказав своей подруге — Королевне, что Горец украл какие-то сокровища из казны.

В изгнании, Горец попал в плен к **Господину Горных Дорог** и его жене **Ушбе** и теперь является их слугой. При этом он понимает, что Ушба хочет заполучить его в свое владение единолично.

У него есть друг и боевой товарищ, названный брат **Воин Вереска**. Он уже встречал его на дорогах и знает, что тот тоже почему-то не может вернуться домой.

Возлюбленную **Рапунцель** же держит под заклинанием злая мачеха **Ведьма**. Рапунцель не может надолго покидать свой дом и всегда вынужденно возвращается к Ведьме.

**Цели:** Освободиться от службы **Горных Господ**. Добиться справедливости и восстановить свое доброе имя в Королевстве. Избавить **Рапунцель** от проклятия **Ведьмы**, жениться на ней, отомстить **Менестрелю**.

## **Королевство**

**Диспозиция**

Королевство — типичный сказочный средневековый город. Правит им Королевна, что умеет обращаться в птицу. У нее есть сестра — Ведьма, которая, по слухам, очень зловредна. При дворе служат прекрасные фрейлины и отважные рыцари. И конечно же в Королевстве есть Дракон.

### **Королевна (ж)**

**Королевна** правит Королевством. У неё есть сестра — **Ведьма**, которую она очень любит. Потому не верит рассказам, что **Ведьма** творит вредоносные чары.

Королевна умеет обращаться в птицу. Какое-то время назад во время своих полетов она наткнулась на девушку-Жар-птицу, запертую в клетке. Запер её туда **Царевич**. Королевна очаровала Царевича, чтобы подобраться ближе к клетке, затем обманула его и освободила девушку. Девушка оказалась **Менестрелем**, с которой Королевна очень сдружилась. Теперь Королевна доверяет ей свои мысли и чувства, которыми раньше делилась только с сестрой. Но Царевич с той поры зол на Королевну.

Менестрель рассказала однажды, что видела, как **Горец** выходил из той части дворца, где находится казна. Тогда же из казны пропали сокровища. Горца схватили и Королевна судила его, и изгнала из Королевства. Хотя он и отрицал свою причастность к краже и за него свидетельствовала **Рапунцель** (приемная дочь Ведьмы).

Какое-то время назад Королевна лишилась сна и возможности превращаться в птицу.

И в Королевстве появился **Дракон**. Он хочет забрать себе золото из казны и Королевну. Стоило бы послать кого-то из воинов Королевства, чтобы тот расправился с Драконом.

Цели: Вернуть сон и возможность превращаться в птицу. Разобраться с **Драконом**.

### **Ведьма (ж)**

**Ведьма** — родная сестра **Королевны**, что правит этим местом. Ведьма завистлива и жадна до внимания, творит магию не задумываясь, по прихоти своей.

Когда-то будучи юной, тогда ещё не Ведьма встретила мужчину и полюбила его, но он вскоре ушел, разбив ей сердце. Позже она узнала, что это был **Дьявол** — и от связи с ним она и получила колдовские силы. Ещё от этой связи у Ведьмы остался сын — **Воин Вереска**, которому она не рассказывала о его отце.

Ведьма наслаждалась своим влиянием на сестру, долгое время оставаясь единственной подругой и доверенным лицом. Но однажды Королевна улетела, а через какое-то время вернулась в компании Жар-птицы, которая затем превратилась в девушку-**Менестреля**. С той поры девушки-птицы стали очень близки. Ведьма разозлилась и заколдовала свою сестру, чтобы та лишилась сна и возможности превращаться. Но Королевна не знает, кто наложил эти чары.

У Ведьмы также есть приемная дочь — **Рапунцель**. Ведьма заточила Рапунцель в башне, позавидовав её искусству прясть (Рапунцель не может покидать Королевство больше, чем на 10 минут). Вскоре к девушке посватался **Ветер** и Ведьма пообещала ему падчерицу в жены, после того как тот исполнит ее желание. На самом деле Ведьма должна подчинить Ветер, ведь тогда в её власти окажутся его слуги, **Чародеи**, и сила её прирастет многократно.

В глубине души Ведьма хочет, чтобы ее искренне полюбили, пусть и сама об этом не догадывается. Однажды она встретила Рыцаря Валентина и влюбилась. Но Рыцарь отверг Ведьму и в отместку она его заколдовала, с той поры Валентин — **Сонный Рыцарь**, лишь бледная тень себя прежнего.

Цели: Не дать себя очернить в глазах сестры-**Королевны**. Захватить власть над **Ветром**. Встретить истинную любовь.

### **Менестрель (ж)**

**Менестрель** очень любит музыку и творчество, а также умеет превращаться в Жар-птицу.

Её увидел **Царевич** и пленил, запер в маленькой клетке. Жар-птицу нашла **Королевна** и освободила, после чего они подружились, стали очень близки.

Менестрель стала жить во Дворце в Королевстве. Там встретила статного красивого парня — **Горца**. Влюбилась. Но он не оказывал ей знаков внимания, предпочитая проводить время с **Рапунцель** — одной из придворных дам Королевны.

Разозлившись и взревновав, Менестрель очернила Горца перед Королевной, сказав что видела его рядом с королевской казной. Позже и правда обнаружилась пропажа ценностей, за что Королевна судила и изгнала Горца. Такой поворот событий расстроил Менестрель, она хотела бы вернуть Горца и завоевать его любовь. И Менестрель известно, что пропажа из казны — это вина **Дракона**.

Недавно Королевна потеряла сон и способность превращаться (она также могла обращаться в птицу, но другую).

Но больше всего Менестрель переживает об утраченной музыке и боится, что она может совсем исчезнуть из мира.

**Цели:** Сделать так, чтобы музыка вернулась. Помочь **Королевне**. Не попасться **Царевичу** снова. Вернуть **Горца** и завоевать его любовь (возможно избавиться от соперницы).

### **Воин Вереска (м)**

Сын **Ведьмы**, но о его отце она ему никогда не рассказывала. Воин на службе у **Королевны**. Очень дружен с **Горцем**, почти как братья.

Однажды **Горца** осудили за кражу. Но он утверждает, что не совершал этого и Воин Вереска ему верит. Против него свидетельствовала **Менестрель**, а Королевна склонна прислушиваться к ней. В итоге Горец был изгнан и ушел в Пространство Дорог, где попал под влияние могущественного **Господина горных дорог**. Воин Вереска пытался спасти Горца, но неудачно встретившись с Господином горных дорог, заполучил проклятье: нигде отныне Воин Вереска не мог долго оставаться и всегда чувствовал зов дороги (не может оставаться в одной локации дольше 10 минут).

В своих странствиях попал в переделку и был ранен, почти убит. Воина Вереска, окровавленного, нашла **Василиса**. Она заботилась и лечила его, и в сердце его зарождалась любовь. Но пока проклятие не спадет — не сможет он навсегда остаться ни с одной девушкой.

Тогда же Воин Вереска познакомился с **Волкодавом**. Волкодав справедлив и цели его благородны. Воин Вереска симпатизирует ему.

Если и впредь предстоит скитаться — было бы неплохо обзавестись транспортом. Воин Вереска слыхал о **Кобыле**, что черна как Ночь и никто пока не стал ее хозяином.

**Цели:** Снять с себя проклятие. Выручить **Горца** из плена и помочь ему вернуться в Королевство. Выяснить отношения с **Василисой** (возможно жениться, но только после снятия проклятья). Хорошо послужить **Королевне**,чем-то ей помочь. Лучше сдружиться с **Волкодавом** и помочь ему. Стать хозяином **Ночной Кобылы**.

### **Ангел (м/ж)**

Ангел — волшебный помощник и явный антагонист **Дьявола**, они вечно мешают планам друг друга. В последнее время Дьявол увлекся **Маргаритой**, и ее душу Ангел особенно хочет спасти.

В своих путешествиях Ангел полюбил отдыхать на палубе Крылатого Дредноута у **Капитана** — там они вели беседы и с тех пор крепко подружились. Ангел узнал, что его гложет беда — он не может вернуться домой в Лес к своей возлюбленной **Ольге**. Возможно, справиться с этим ему может помочь **Ветер**.

Также приятельствует с **Экзюпери**, с которым нередко встречался в небесах, когда тот еще летал на самолете. Интересно, что случилось и почему теперь Экзюпери на земле? И почему вокруг него вьется **Полоз**?

Цели: Уберечь душу **Маргариты**. Помешать козням **Дьявола** по отношению к другим душам. Помочь своему другу **Капитану** вернуться домой к любимой. Помочь **Экзюпери** и защитить его от **Полоза**.

### **Рапунцель (ж)**

**Ведьма** — приемная мать **Рапунцель**, — заточила её в Башню (Рапунцель не может покидать Королевство дольше, чем на 10 минут). Вероятно из зависти, потому что Рапунцель более искусная пряха.

Рапунцель очень наблюдательна и нередко становилась свидетелем злого колдовства. Она знает, что это Ведьма заколдовала **Королевну** так, что та потеряла свои крылья, и она же сделала **Рыцаря Валентина** сонным.

Влюблена в **Горца** и он отвечает Рапунцель взаимностью, однако какое-то время назад он был несправедливо осужден Королевной за кражу, которую не совершал, и был изгнан из Королевства. Против Горца свидетельствовала **Менестрель**, приближенная Королевны. Но Горец не мог совершить этого, ведь тот вечер провел вместе с Рапунцель. Теперь же он находится в плену у **Господина горных дорог** и его супруги **Ушбы**, а Рапунцель хотела бы что-нибудь предпринять, чтобы спасти его из плена. Возможно в этом ей поможет её сводный брат, **Воин Вереска** — родной сын Ведьмы. Ведь Воин Вереска с Горцем — лучшие друзья и названные братья.

Также Рапунцель дружна с **Ночной кобылой**. Она знает, что Кобыла проклята предавать своих всадников, но сама не имеет амбиций на ней скакать, не опасается проклятия и сочувствует ей.

Цели: Избавиться от влияния или даже от самой **Ведьмы**. Спасти возлюбленного **Горца**. Помочь **Ночной Кобыле** избавиться от проклятия.

### **Сонный рыцарь (м)**

**Рыцарь Валентин** служит при дворе **Королевны**. У него есть сестра **Маргарита**. Валентин всегда был убежден в её благочестии, но в последнее время стал замечать, что Маргариту часто посещает некий мужчина, а после его визитов у сестры появляются новые дорогие украшения. К сожалению застать этого мужчину или рассмотреть у Валентина до сей поры никак не получалось.

О Рыцаре многие наслышаны, ведь отвага его велика. Он зол на **Ночную Кобылу**, потому что та некоторое время была его рыцарским скакуном, но сбросила во время боя, из которого тот с трудом вышел живым, и ускакала в горы.

Однажды **Ведьма**, сестра Королевны, призналась ему в любви. Валентин отверг Ведьму, потому что не любил её, да и не смог бы полюбить женщину, от злых чар которой страдали люди. Тогда Ведьма наслала на него проклятье, от которого Валентин стал слаб и рассеян. Отныне стал он известен как Сонный рыцарь и не может совершать былых подвигов.

Цели: Избавиться от проклятья и проснуться. Вернуть себе былую удаль и славу, например поразив **Дракона**. Спасти сестру **Маргариту** от опасного влияния. Верно служить **Королевне**. При случае отомстить **Ночной Кобыле.**

### **Маргарита (ж)**

Маргарита была простой девушкой, охочей до земных радостей. Это и привлекло некоего незнакомца, который стал искушать Маргариту и осыпать ее драгоценностями. Это персонаж **Дьявола**, но Маргарита не понимает, что это Дьявол и находится под сильным его влиянием. При этом, вокруг Маргариты стал виться **Ангел**, сильно интересуясь ее делами. Он вызывает раздражение Маргариты, слишком надоедливый.

Маргарита служит фрейлиной **Королевны**. Некоторое время назад Королевна лишилась сна и возможности превращаться в птицу.

У Маргариты есть любимый брат Валентин, которого недавно назад прокляла **Ведьма**, поскольку тот отверг ее любовь. Теперь Валентин, который раньше был доблестным и знаменитым храбрецом, впал в сонное, рассеянное состояние — стал **Сонным Рыцарем**. Маргарита хочет помочь брату избавиться от проклятия, да и Королевне тоже явно нужна помощь. Может быть как раз стоит попросить помощи Дьявола, ведь он явно могущественный.

Цели: добыть себе еще драгоценностей и вообще всячески помыкать **Дьяволом**. Помочь **Сонному Рыцарю** снять проклятье. Помочь **Королевне.**

**Дракон (м)**

Крылатый **Дракон**, живет в Королевстве. У него есть брат — **Полоз**, который живет в Лесу и завидует его возможности летать. **Дракон** хочет заполучить себе **Королевну**, потому что та тоже раньше умела обращаться в птицу и летать, или другую женщину, которая бы подошла ему. Охоч до золота, которое недавно таинственным образом оказалось у **Маргариты**. Недавно украл из казны сокровища, но в этом был обвинен **Горец**, которого изгнали из Королевства. Обвинила Горца **Менестрель**, но она знает, что на самом деле сокровища похитил Дракон.

Цели: Заполучить женщину (например **Королевну** или другую). Добыть золото **Маргариты**. Сделать так, чтобы не узнали, что он виновен в расхищении сокровищницы.